

Portables (Programas sin Instalación)

¿Necesitas tus programas en un USB?

Portables tus Programas en USB

Algunas veces necesitaríamos utilizar algunos programas que tenemos instalados en nuestro PC, en otras Maquinas, pero sin instalarlos. Para esto podríamos crear un programa portable. La Mayoría de los programas se pueden hacer Portables, quitando algunos que su instalación requiere de contraseñas o instalaciones especiales en el registro.

Nota: No es que no se puedan hacer portables estos programas, es que necesitan acceder al registro y copiar todos los datos del programa, para luego copiarlos en el otro ordenador, y este no es el propósito de esta Web, dedicada a los programas libres para uso personal.

¿Por qué funcionan los programas sin instalación?

La Explicación es sencilla. Todos los programas al abrirse, leen datos del registro o de algún archivo del mismo programa, para configurar las opciones, ejemplo: Idioma. En el caso que no encuentre los datos, utiliza los que tienen por defecto y se abrirá, solo nos quedara configurar alguna opción.

Ejemplos de programas que pueden ser portables:

CCleaner, Malwarebytes, Spybot, PhotoScape, Paint.Net, MP3DirectCut, etc. etc

Os voy a Explicar cómo hacer esto.

Pasos a Seguir en Juegos o Programas: "No todos Funcionan"

Datos:

Ordenador (1) - Donde Instalamos

Ordenador (2) - Donde lo utilizaremos con USB o Copiándolo

1º - Descarga el Juego o Programa, si no lo tienes ya

2º - Instala el Programa ó Juego

Nota: En el Caso de Juego, NO Juegues aún, ciérralo.

En el caso de programa, es necesario, Actualizarlo.

3º - Conecta el USB y crea en la Raíz siguientes carpetas

"Letra USB": \Portable\ y dentro la Carpeta \Juego\ ó \Prog\ según corresponda

Ejem. \Portable\Juegos\ "Si es Juego"

Ejem. \Portable\Prog\ "Si es Programa"

4º - Copiar la Carpeta entera, del Juego o del programa, dentro de la Carpeta del USB.

Normalmente los programas se instalan en:
c:\Archivos de Programa\"Nom. Prog.\" ó C:\Program Files\"Nom. Prog.\"

En los Juegos será, según instales:
C:\Archivos de Programa\"DatosJuego\" \"Nombre del Juego\"

5º - Ejecutar el programa en Ordenador (2)

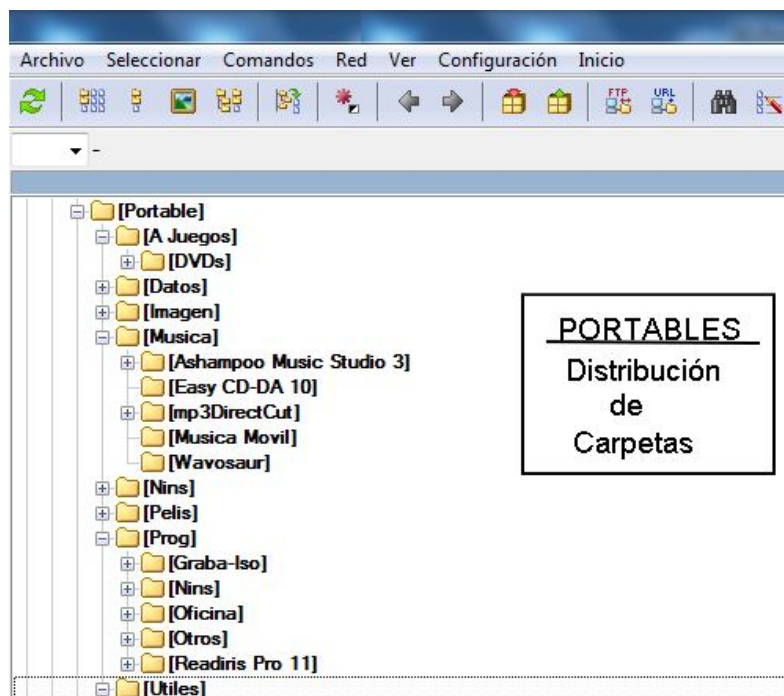
Opciones:

(01) - Crear un Acceso directo del Ejecutable del Programa/Juego en el escritorio.

(2) ó doble clic en el Ejecutable directamente.

Nota: Para estar seguro de cuál es el Ejecutable, ve al icono del Programa/Juego que estará en el escritorio del Ordenador (1), pulsa botón derecho /Propiedades/ y en Destino veras la dirección y el Nombre del Ejecutable.

Ejemplo Directorios USB:



Nota: En los programas, os digo que los actualicéis para que cuando los copies al USB estén actualizados, Ejemplo en MalwareBytes.

Puede pasar que, desde el USB, no se actualicen.

En el Ejemplo de MalwareBytes, supongamos que tenemos que repasar un ordenador sin internet, copiaríamos el programa actualizado y lo ejecutaríamos en el otro Ordenador.

Bueno espero haberlo explicado bien.

Espero que os funcione bien.

Un Saludo para todos.